**DOCUMENTO DE AVALIAÇÃO**

|  |  |
| --- | --- |
| Nº total casos de testes previstos | 32 |
| Nº total casos de testes executados | 28 |
| Nº total casos de testes com sucesso | 21 |
| Nº total casos de teste com falha | 11 |
| Nº total casos de testes não foram executados | 4 |

**- Avaliar estratégia de teste:**

A ideia inicial era de testar todas as funcionalidades incluindo performance e carga, porém não conseguimos realizá-los por conta do arquivo que encontramos com problema, não conseguíamos executar no prazo desejado por conta deste problema. Testamos apenas a primeira parte que foi a da entrega do gerenciador com apenas um ciclo de teste.

**- Avaliar cobertura dos testes:**

Os testes foram satisfatórios, com trinta e dois (32) casos de testes, sendo vinte e um(21) testes com sucesso onze(11) com falha e quatro (4) não foram executados, pois o jogo estava somente com a parte gerencial.

**- Analisar os resultados gerais:**

O desempenho da equipe de desenvolvedores foi satisfatório na parte de cadastros, contendo somente algumas falhas como a inserção vazia do nome do usuário, porém a interface possui algumas falhas, o botão de fechar dos menus não funcionam e o plano de fundo aparece somente na parte inferior da tela.